João Victor Mendes de Souza Nº15 INFO-B

Aula do professor Bruno 19/05/2020 08:30

Checkout

O assunto de hoje é abstração. Abstração é quando você remove detalhes, mas a essência continua. Toda ideia de programação passa pela abstração.

Objetos que guardam funções são chamadas de serviços.

Objetos que guardam informações são chamadas de modelo. A diferença de um modelo para um serviço é que o modelo guarda valores, serviços só executam ações.

Dentro dos modelos temos as propriedades, atributos ou campos.

Um modelo é uma variável que guarda variáveis.

Precisamos instanciar o modelo.

Quando compramos instancias ele compara no endereço da memória. Quando comparamos os valores ele compara os valores.

Um modelo é um valor composto, pois ele é composto por vários valores.

Variáveis primitivas quando as copiamos ele copia o valor criando uma nova alocação na memória. A class quando copiamos ele não copia o valor, ele copia a referência na memória, ou seja, ele usa o mesmo espaço alocado na memória.

Podemos iniciar modelos já com variáveis com valores iniciais.